

# CONSTRUCT 2

## AÑO 1

A partir de 8 años

**NEXUS**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

Construct2 es una herramienta de creación de juegos 2D que no requiere conocimientos de lenguajes específicos de programación previos. Es una excelente plataforma para continuar con el aprendizaje del diseño y creación de videojuegos.

Esta aplicación está enfocada en el diseño de juegos de manera continuada, pensada para hacer proyectos de mínimo dos meses de duración.

Cada semana constaría de dos lecciones sobre los conceptos básicos de diferentes fundamentos del diseño de juegos: organización y gestión de un proyecto, conceptos básicos de programación, establecimiento de variables, establecimiento de metas y desafíos, creación de narrativas convincentes, etc. Las sesiones están pensadas para que cada alumno pueda diseñar su juego con el apoyo del profesor, lo que permite a los estudiantes jugar y diseñar de forma lúdica a su propio ritmo.

Una vez acabado el juego, la plataforma de Construct2 permite exportar el juego y hacerlo compatible con una amplia gama de plataformas (PC, Android, plataformas online, etc.)

El curso se divide en 4 actividades:

- Primera actividad o de introducción a la programación con Construct2. A medida que adquieren los conocimientos empezaran a desarrollar su primer juego: space invader.
- Segunda actividad: Desarrollarán el juego clásico "Pong" usando una estética personalizada.
- Tercera actividad: Juego de aventuras con vista cenital (visto desde arriba).
- Cuarta actividad: Realizarán un sencillo juego de plataformas con un poco más de complejidad en cuanto a programación. Este juego servirá como introducción al segundo año.

### Objetivos:

- Introducirse en el mundo profesional de los videojuegos.
- Desarrollar habilidades lógico-matemáticas (programación, coordenadas, sumas, restas, multiplicaciones y divisiones).
- Desarrollar la capacidad del espíritu crítico y consecución de objetivos.
- Potenciar su creatividad y el pensamiento crítico.
- Trabajar sus habilidades de diseño (combinación de colores, dibujo, estética, proporciones, edición de imagen, sonido, etc).

**NEXUS**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

info@nexusrobotica.es www.nexusrobotica.es

☎ 622 447 186