

# RPG MAKER

## AÑO 1

A partir de 10 años

**NEXUS**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

En este curso de videojuegos, los alumnos utilizarán la plataforma RPG Maker para crear un videojuego de rol, el cual les ofrecerá grandes posibilidades creativas, como, por ejemplo: diseño de personajes, creación de mapas, programación de combates e incorporación de puzzles, interacción mediante diálogos, entre otras muchas cosas. La metodología será mediante un juego de muestra que servirá como base para que el alumno pueda crear el suyo propio de cara al curso, conociendo así los elementos que conforman la plataforma. La creación del videojuego pone en práctica la lógica de programación por bloques aprendida durante los años anteriores.

Una vez asimilados los conceptos claves del entorno de programación, los alumnos irán teniendo cada vez más libertad para tomar las riendas del proyecto e incorporar elementos. De esta forma, el resultado final de cada uno de los videojuegos tendrá la esencia del alumno que lo haya llevado a cabo.

### Objetivos:

- Conocer un nuevo entorno de programación.
- Desarrollar capacidades lógico-matemáticas y espaciales.
- Estimular la ortografía a través de la programación de diálogos entre personajes.
- Desarrollar la capacidad de hacer frente a los problemas a través del análisis y pensamiento crítico.
- Capacitar al alumno para que comprenda el concepto programación-acción
- Fomentar las competencias artísticas mediante el diseño de personajes y mapas, siguiendo una coherencia visual con la historia que se presenta.
- Aprender nuevas formas de programación con el uso de herramientas TIC.

**NEXUS**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

info@nexusrobotica.es www.nexusrobotica.es

☎ 622 447 186